

# Leçon sur les structures alternatives

- Un programme n'est pas qu'une suite unique de calcul.
- Un « être » intelligent à travers des choix (souvent) binaires à faire pour évoluer.
- Bien sûr, l'homme est fait pour marcher sur deux jambes et passer ses journées à travailler. Mais si le développement informatique se poursuit à ce rythme, dans 20 ans, je ne serai plus qu'un être qui passe ses journées à attendre que son ordinateur fasse un calcul.
- Enfin les ordinateurs sont de plus en plus puissants, mais les humains sont de plus en plus ralentis, et le développement informatique est de plus en plus lent.

Il y a donc nécessité de faire des tests pour mettre en place une structure logique de calcul. En langage savant on parle de structure alternative.

Je passe

▪ Alternative simple

Le cas sinon ne prend jamais de condition !  
C'est explicitement l'inverse de si

Alternative complète

Si (expression) Alors

Si (expression) Alors

instru

Finsi

« expression » donne une valeur qui est obligatoirement binaire :  
**VRAIE (1) ou FAUSSE (0)**

Suite  
ser  
e

Cette expression est :

- Une variable de type bool
- Une condition explicite

qui ne  
e si  
sse

## ▪ Codage de l'alternative simple

- Le if et les : ouvre la structure
- Les instructions suivantes qui sont indentées appartiennent à la structure
- La première instruction qui revient au même niveau que le if ferme la structure.

```
if (cond) :
```

```
instruction1
```

```
instruction2
```

```
...
```

```
instructionN
```

```
instruction_Suite
```

Ouverture de la structure algorithmique

Instructions non conditionnées

Instructions conditionnées par le if

# Exemple alternative simple

Dans cette version la variable **M** n'est créé que si **N** est multiple de 7...

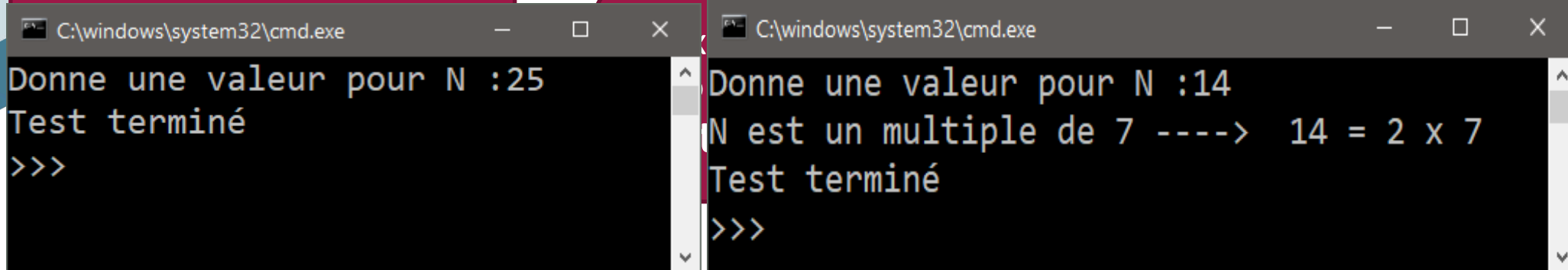
**=**  
**est différent de**  
**==**

**Division entière**  
**%** : opérateur qui renvoie le reste  
**//** : opérateur qui renvoie le quotient

Lire un nombre entier N  
Si le nombre est multiple de 7  
    M = N/7  
    Afficher(M)  
FinSi  
Afficher « Test terminé »

```
N = int(input("Donne une valeur pour N :"))
reste = N%7
if (reste == 0 ):
    M = N//7
    print("N est un multiple de 7 ----> ", N,"=",M, "x 7" )
print ("Test terminé")
```

2 instructions



La variable **M** n'est créé toujours que si **N** est multiple de 7...

```
Lire un nombre entier N
Si le nombre est multiple de 7
  M = N/7
  Afficher(M)
Sinon
  Afficher ('Non multiple de 7)
FinSi
```

```
N = int(input('Donne une valeur pour N :'))
reste = N%7
if (reste == 0 ):
    M = N//7
    print("N est un multiple de 7 ----> ", N,"=",M, "x 7" )
else:
    print(N,'n\'est pas multiple de 7')
```

**else**

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Donne une valeur pour N :25
25 n'est pas multiple de 7
>>>
```

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Donne une valeur pour N :14
N est un multiple de 7 ----> 14 = 2 x 7
>>>
```

## ▪ Tests classiques directs

- opérateurs de comparaison

▪ *égal à* : ==

▪ *différent de* : !=

▪ *plus petit que* : <

▪ *plus grand que* : >

▪ *plus petit ou égal* : <=

▪ *plus grand ou égal* : >=

## ▪ Quelques tests « math »

retourne un booléen

▪ **isfinite(A)**

- retourne vrai si A est “fini”

▪ **isinf(A)**

- retourne vrai si A vaut  $\pm\text{inf}$

▪ **isnan(A)**

- retourne vrai si A vaut Nan

▪ **isclose(A,B, rel\_tol) :**

- renvoie vrai si  $|A-B| < \text{rel\_tol}$

## Ecrire un programme

qui demande à l'utilisateur de saisir  
une chiffre entier et qui le mette au  
carré s'il est inférieur à 1 et qui en  
calcule la racine carrée si il est  
supérieur ou égal à 1

```
if (cond):  
    instructions_vrai  
else:  
    instructions_faux
```



```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
if (N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
if (N > 100) :  
    print('Le nombre est >100')  
if (N > 10) :  
    print('Le nombre est >10')
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
if (N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
if (N >100) :  
    print('Le nombre est >100')  
else :  
    print('Le nombre est >10')
```

Avec N = 111 ....?

```
Le nombre est >100  
Le nombre est >10
```

```
Le nombre est >100
```

```
if (N < 0) :
    print('Le nombre est négatif')
if (N == 0) :
    print('Le nombre nul')
if (N > 100) :
    print('Le nombre est >100')
else :
    print('Le nombre est >10')
```

Avec N = -1 ....?

```
Le nombre est négatif
Le nombre est >10
```

```
if (N < 0) :
    print('Le nombre est négatif')
else :
    if (N == 0) :
        print('Le nombre nul')
    else :
        if (N > 100) :
            print('Le nombre est >100')
        else :
            print('Le nombre est >10')
```

Pourquoi faire tous les tests si on sait déjà que  $N < 0$  ?

Quelques lignes de listing en plus mais  
**correcte + gain de temps.**

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
else :  
    if (N == 0) :  
        print('Le nombre nul')  
    else :  
        if (N > 10) :  
            print('Le nombre est >10')  
        else :  
            print('Le nombre est >100')
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
elif(N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
elif (N > 10) :  
    print('Le nombre est >10')  
else :  
    print('Le nombre est >100')
```

« Contraction » possible  
du **else ...if** en **elif**

Code plus compact et  
tout aussi rapide

Signe du produit de 2 nombres sans calculer le produit ni avoir la fonction math.sign....

```
flag = 0
Si (X > 0) alors
  Si (Y > 0) alors
    flag = +1
  end
Sinon
  Si (Y < 0)
    flag = +1
  end
FinSi

Si (flag = 1)
  Ecrire "Leur produit est positif"
Sinon
  Ecrire "Leur produit est négatif"
FinSi
```

Il y a du combinatoire au sens logique du terme là dedans ...

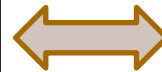
flag vaut 1 si :  
 **$((X > 0 \text{ ET } Y > 0) \text{ OU } (X < 0 \text{ ET } Y < 0))$**

*Cette combinatoire existe dans tout langage de programmation !!*


▪ Le ET logique

si (CondA ET condB) alors  
     Instructions\_oui  
 FinSi

```
if (CondA and CondB) :
    instructions_vrai
```



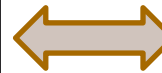
```
if (CondA) :
    if (CondB) :
        instructions_vrai
```




▪ Le OU logique

si (CondA OU condB) alors  
     Instructions\_oui  
 FinSi

```
if (CondA or CondB) :
    instructions_vrai
```



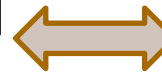
```
if (CondA) :
    instructions_vrai
if (CondB) :
    instructions_vrai
```



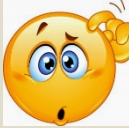
▪ Le « not » logique

si (non(CondA)) alors  
     Instructions\_oui  
 FinSi

```
if (not (CondA)) :
    instructions_vrai
```



```
if (CondA) :
else :
    instructions_vrai
```



```

Ecrire "Entrez la température du patient:"
Lire Temp
Si (Temp <= 36) Alors
    Ecrire "Hypothermie ou mort"
FinSi
Si ((Temp < 37.5) ET (Temp > 36)) Alors
    Ecrire "Tout va bien "
FinSi
Si (Temp >= 37.5) Alors
    Ecrire "Fièvre !"
Finsi
    
```

ICI : l'imbrication simplifie la combinaison

Il n'y a jamais ni de solution unique ni de solution systématique.

Même test !!  
=> Simplification possible

```

Ecrire "Entrez la température du patient:"
Lire Temp
Si (Temp <= 36) Alors
    Ecrire "Hypothermie ou mort"
Sinon
    Si (Temp < 37.5) Alors
        Ecrire "Tout va bien "
    Sinon
        Ecrire "Fièvre !"
    Finsi
Finsi
    
```

- Il est toujours possibilité de compliquer les choses....

si ((a == 1) ET ((b < 10) OU (c > a)) OU (c ≠ b))

- Il est important d'exprimer CLAIEMENT sa condition...
- ...et de savoir le traduire (test simple ou combinaison)

si Wof ∈ [a, b]

⇔

si ((Wof >= a) ET (Wof <= b))

si Wof ∉ [a, b]

⇔

si ((Wof < a) OU (Wof >= b))

L'algèbre de Bool peut aider à formuler des conditions équivalentes...et simplifier certaines expressions :

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

$$A \cdot B = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$$

$$\overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$

$$A + B = \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$$



Si (note < 10 ET (cheque < 1000)) alors  
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔

Si (note < 10 ET Pas(cheque ≥ 1000 )) alors  
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔

Si (Pas(note ≥ 10) ET (cheque < 1000)) alors  
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔

Si Pas((note ≥ 10 OU (cheque ≥ 1000)) alors  
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔ ...

Il n'y a pas de  
« meilleure »  
solution .  
Elles sont toutes  
équivalentes

A faire en  
fonction de  
votre façon de  
raisonner.