

INSA

INSTITUT NATIONAL
DES SCIENCES
APPLIQUÉES
TOULOUSE

**Leçon sur les
structures
itératives**



Université
de Toulouse

- La boucle **TantQue** est répétitive : on répète ce que l'on doit faire **tant qu'une** condition de sortie n'est pas vérifiée.
- Autre variété de boucle : la boucle itérative
 - Classique appelée boucle **for** (ou boucle **pour**)
 - On connaît a priori le nombre de fois que l'on va parcourir la boucle.
- Exemple classique d'utilisation : calcul de la somme d'une suite géométrique:

$$U_n = \sum_{k=0}^n u_0 Q^k = u_0 + u_0 Q + u_0 Q^2 + \dots + u_0 Q^n$$

- Calcul de la valeur de la suite à l'instant n+1....
 - dépend des toutes les valeurs précédentes....

$$U_n = \sum_{k=0}^n u_0 \cdot Q^k$$

$$U_n = u_0 \cdot Q^n + \sum_{k=0}^{n-1} u_0 \cdot Q^k$$

$$U_n = u_0 \cdot Q^n + U_{n-1}$$

Indice ← 0

$U_n \leftarrow U_0$

Tantque (Indice ≤ n)

$U_n \leftarrow U_n + U_0 * Q^{(\text{indice})}$

Indice = Indice + 1

FinTantque

Ca sent la boucle ou
je ne m'y connais
pas !!!

- Soit donc en Python :

```
Q = 0.25
u0 = 1
un = u0
Nmax = int(input('Jusque quel indice doit on aller :'))
indice = 1

while (indice <= Nmax) :
    un = un + u0*Q**(indice)
    indice = indice + 1

print('Au bout de ',Nmax,' la somme de la suite de raison ',Q,'vaut {0:.3f}'.format(un))
```

- Intérêt : s'épargner un peu de fatigue par une gestion *intégrée* de la progression de la variable (ici **Indice**) qui lui sert de compteur (*incrémentation*)

```
Un ← u0  
Pour Indice allant de 1 à n  
    Un ← Un + u0 * Q(Indice)  
FinPour
```

Pas de gestion de la valeur Indice... son incrémentation est prise en charge par la boucle Pour

- En python, la boucle *pour* travaille sur un ensemble d'éléments (que l'on nommera couramment une liste)
- En terme d'algorithme cela pourrait conduire à écrire :

```
Pour tous les entiers de l'intervalle [1 n] faire :  
     $U_n \leftarrow U_n + u_0 * Q^{(\text{Indice})}$ 
```

- Il y a différentes façons de faire cela. La plus simple et la plus courante est d'utiliser la pseudo-fonction *range()*

- C'est une fonction très spéciale...elle ne retourne pas de valeur sauf si on la sollicite dans la boucle pour.
- `range(start,stop,step)` peut prendre 3 arguments d'entrée de type int
 - `start` : valeur initial
 - `stop` : valeur finale (exclue dans l'intervalle)
 - `step` : valeur d'incrément
- Exemples
 - `range(1,10)` fournira les entiers 1,2,...9
 - `range(3,22,2)` fournira les entiers 3,5,7...21
 - `range(100,10,-20)` fournira les entiers 100,80,60...20

- Appliqué à la boucle *pour* (`for`) cela donne par exemple :

```
for indice in range(1,10) :  
    print('valeur d\'indice',indice)
```

- Soit à l'exécution :

Indice est un nom de variable => choisi par le programmeur

valeur d'indice 1
valeur d'indice 2
valeur d'indice 3
valeur d'indice 4
valeur d'indice 5
valeur d'indice 6
valeur d'indice 7
valeur d'indice 8
valeur d'indice 9

On ne va que jusque 9
(10 est exclu)

- Pour calculer la somme de notre suite géométrique :

```
Q = 0.25
u0 = 1
un = u0
Nmax = int(input('Jusqu'à quel indice doit on aller :'))

for indice in range(1,Nmax+1) :
    un = un + u0*Q**(indice)

print('Au bout de ',Nmax,' la somme de la suite de raison ',Q,' vaut {0:.3f}'.format(un))
```

A bien noter : indice est « géré » par la boucle for et est directement utilisable à l'intérieur de la boucle

On doit spécifier Nmax+1 pour inclure Nmax

- **Ecrire une boucle for qui affiche la table de multiplication du nombre B.**
 - B sera saisi par l'utilisateur, a priori $2 \leq B \leq 9$
 - On affichera la table de Bx1 jusque Bx10

```
B = int(input('Quelle table voulez vous afficher :'))

while (B < 2 or B > 9) :
    print('B doit être compris entre 2 et 9 \n ')
    B = int(input('Redonnez la table que vous voulez afficher :'))

for Parcoure in range(1,11) :
    print('\n\t',B, 'x',Parcoure, '=',B*Parcoure)
```



- Afficher tous les nombres positifs <1000 et divisibles par 191

```
print('Les nombres divisibles par 191 sont :')

for valeur in range(191,1000) :
    if ((valeur % 191) == 0) :
        print('\n',valeur)

#####
print('\n\n Version rusée ')
#####
for valeur in range(191,1000,191) :
    print('\n',valeur)
```



- **range()** est utilisable dans la grande majorité des cas et correspond bien à la boucle **for**
- Autre possibilité : faire une boucle **for** avec tous les éléments d'un ensemble non forcément entier et continu
- Utilisation de l'appartenance **in** avec
 - Une chaîne de caractères
 - Une liste
- Ce sont deux cas d'utilisation similaire mais il existe une différence structurelle entre eux....notion d'objets non exploitée ici !

- On sait saisir et afficher une chaîne :

```
Chene = "Bonjour !"  
print(Chene)
```

- Chene est un ensemble de caractères, on peut les « extraire » un à un dans une boucle **for** comme :

```
for care in Chene :  
    print("\n -->", care)
```

- Ce qui donnera :

```
--> B  
--> o  
--> n  
--> j  
--> o  
--> u  
--> r  
-->  
--> !
```

- Comptabiliser le nombre de 'e' qu'il y a dans une chaîne préalablement saisie par l'utilisateur.

```
texte = input("Donne ta phrase : ")
cpt_e = 0
for caract in texte :
    if (caract == "e") :
        cpt_e = cpt_e + 1
print("Dans la phrase", texte)
print("\n Il y a ", cpt_e, "e")
```



- On verra la notion de liste plus tard...mais on peut l'appréhender comme un ensemble de valeur :

```
ensemble = [0.1, 0.25, -1, 8, 45.58]
```

- De cet ensemble, à l'instar de la chaîne de caractères, on peut extraire chaque élément dans une boucle **for** et les traiter :

```
for val in ensemble :  
    print("le carré de", round(val, 2), " est ", round(val**2, 4))
```

```
le carré de 0.10 est 0.0100  
le carré de 0.25 est 0.0625  
le carré de -1.00 est 1.0000  
le carré de 8.00 est 64.0000  
le carré de 45.58 est 2077.5364
```

- Afficher le cosinus de tous les angles d'un cercle modulo $\pi/4$

```
import math

pi = math.pi
angl_div = [ 0, 1/4, 1/2, 3/4, 1, 5/4, 3/2, 7/4, 2]
for angle in angl_div :
    cocosse = math.cos(angle*math.pi)
```

```
# version rusée qui n'utilise pas les listes...
#####
for angle in range(0,9) :
    cocosse = math.cos(angle*0.25*math.pi)
    print('le cosinus de {0:.2f} x pi est
{1:.3f}'.format(0.25*angle,cocosse))
```

